



---

## Turnierordnung

1. Der Veranstalter ist der SV 1919 Sonsbeck e.V. Die Turnierleitung setzt sich aus einer vom Veranstalter gebildeten Kommission zusammen.
2. Die Turniere beginnen mit der gemeinsamen Begrüßung aller Mannschaften und enden mit ihrer Siegerehrung.
3. Die Spiele werden nach den Regeln und Bestimmungen des DFB in Verbindung mit den Richtlinien für Fußballspiele des FVN ausgetragen. Alle Spieler müssen in Besitz eines gültigen Spielerpasses für ihren Verein sein. Die Spielberechtigung muss vor Turnierbeginn im Spielbericht nachgewiesen werden. Eine Eintragung im Turnier-Spielbericht für Jugendturniere ist demnach vor Turnierbeginn erforderlich.
4. Die Spielberechtigung der Spieler stellt sich wie folgt zum Stichtag 01.01. dar:

E- Jugend Jahrgang 2012/13  
D- Jugend Jahrgang 2010/11
5. Jede Mannschaft stellt pro Spiel 6 Spieler zuzüglich eines Torwarts, bei der D- Jugend wird wie gewohnt mit 9 er Mannschaften gespielt.
6. Ein durch rote Karte auf Dauer des Feldes verwiesener Spieler wird vom Turnier ausgeschlossen.
7. Die Gruppeneinteilung wurde bereits vor Turnierbeginn vom Veranstalter festgelegt. Spielmodus und Dauer der Spiele ergeben sich aus den beigefügten Spielplänen. In der Gruppenphase erfolgt eine Punkt- und Torwertung; bei einer evtl. Punkt- und Torgleichheit gilt die Anzahl der erzielten Tore. Besteht dann noch immer Gleichheit zählt der direkte Vergleich. Besteht dann immer noch Gleichstand wird die Entscheidung durch Strafstoß- Schießen herbeigeführt.
8. Bei gleicher Spielkleidung hat der zuerst genannte Verein die Trikots zu wechseln, bzw. Leibchen zur eindeutigen Erkennung für den Schiedsrichter zu tragen.
9. Die Spiele werden Jungschiedsrichtern des Veranstalters geleitet. Sollten die anwesenden Betreuer ein Spiel leiten müssen werden sie dazu entsprechend vor Spielbeginn gebeten.
10. Evtl. Änderungen und Ergänzungen behalten wir uns vor. Zuständig ist hierfür ausschließlich die Turnierleitung.

Walburga Giesen

Jugendgeschäftsführerin  
SV 1919 Sonsbeck e.V.

---